

Sänka skepp / Schiffe versenken

- Zeichnen Sie in den oberen Spielplan horizontal oder vertikal die folgenden Schiffe ein:
1 Vierer, 2 Dreier, 2 Zweier und 1 Einer.
- Der jüngere fängt an und gibt ein Feld an, z. B. 32. Der andere antwortet:
Det är inte träff. / Kein Treffer; Det är träff. / Treffer; Båten sänkt. / Versenkt
- Zeichnen Sie das Resultat in das untere Feld. Nach einem Treffer darf man weitermachen, sonst ist der andere an der Reihe.
- Gewonnen hat, wer zuerst alle Schiffe des Partners versenkt hat.

Mein Spielfeld

	1	2	3	4	5	6	7
20							
30							
40							
50							
60							
70							
80							

Spielfeld meines Partners

	1	2	3	4	5	6	7
20							
30							
40							
50							
60							
70							
80							