

En este juego tendrán la oportunidad de dar a conocer a sus alumnos y practicar las abreviaturas utilizadas en el Diccionario de la Real Academia.

Forme grupos de 3-4 alumnos. Fotocopie las fichas del Memory® en cartón de tantos colores como grupos tenga (se recomienda cartón de 160 g en A4). Recorte las tarjetas o pídale que las recorten ellos mismos.

En pequeños grupos juegan Memory®, siguiendo las reglas conocidas: se acomodan todas las tarjetas boca abajo sobre la mesa. Una persona empieza y voltea dos de ellas, permitiendo a todos los jugadores verlas. Si estas tarjetas no son pares (no corresponden entre sí: en este caso no se encuentra en una de ellas una abreviatura y en la otra su explicación), se vuelven a voltear, dejándolas boca abajo. El siguiente jugador procede de la misma manera. Si uno de los jugadores logra formar un par, lo conserva y puede volver a jugar.

Al final gana quien logre reunir el mayor número de pares.



adj.	adjetivo	Bol.	Bolivia
adv.	adverbio	c. d.	complemento directo
al.	alemán	c. i.	complemento indirecto
Am.	América	C. Rica	Costa Rica
ár.	árabe	cap.	capítulo
Arg.	Argentina	Esp.	España



Col.	Colombia	eusk.	euskera
compl.	complemento	fem.	femenino
dim.	diminutivo	pers.	persona
Ec.	Ecuador	fr.	francés
EE. UU.	Estados Unidos	gr.	griego
El Salv.	El Salvador	lat.	latín



Gram.	Gramática	P. Rico	Puerto Rico
Guat.	Guatemala	p. us.	poco usado
Hond.	Honduras	Pan.	Panamá
ingl.	inglés	Par.	Paraguay
irreg.	irregular	part.	participio
it.	italiano	superl.	superlativo



masc.	masculino	sust.	sustantivo
Mat.	Matemáticas	Tel.	Telefonía
Méx.	México	tít.	título
Mús.	Música	v.	véase
neerl.	neerlandés	pron.	pronunciación / pronombre
Nic.	Nicaragua	VV. AA.	varios autores



Ur.	Uruguay	pl.	plural
R. Dom.	República Dominicana	prep.	preposición
Ven.	Venezuela	pret.	pretérito