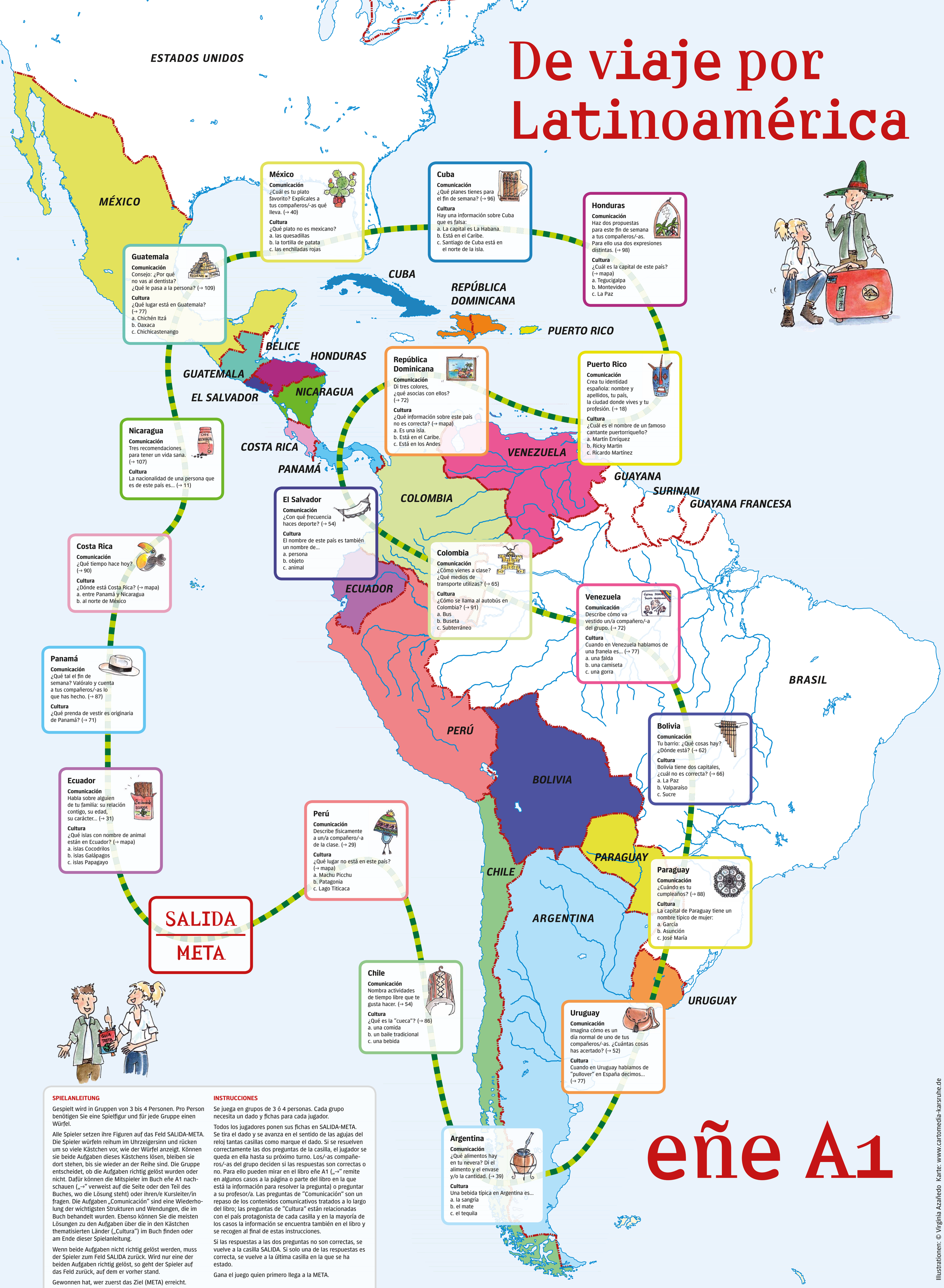
# De viaje por Latinoamérica




**México**
**Comunicación**
¿Cuál es tu plato favorito? Explícales a tus compañeros/-as qué lleva. (→ 40)
**Cultura**
¿Qué plato no es mexicano?
a. las quesadillas
b. la tortilla de patata
c. las enchiladas rojas

**Cuba**
**Comunicación**
¿Qué planes tienes para el fin de semana? (→ 96)
**Cultura**
Hay una información sobre Cuba que es falsa:
a. La capital es La Habana.
b. Está en el Caribe.
c. Santiago de Cuba está en el norte de la isla.

**Honduras**
**Comunicación**
Haz dos propuestas para este fin de semana a tus compañeros/-as. Para ello usa dos expresiones distintas. (→ 98)
**Cultura**
¿Cuál es la capital de este país? (→ mapa)
a. Tegucigalpa
b. Montevideo
c. La Paz

**Guatemala**
**Comunicación**
Consejo: ¿Por qué no vas al dentista? ¿Qué le pasa a la persona? (→ 109)
**Cultura**
¿Qué lugar está en Guatemala? (→ 77)
a. Chichén Itzá
b. Oaxaca
c. Chichicastenango

**República Dominicana**
**Comunicación**
Di tres colores, ¿qué asocias con ellos? (→ 72)
**Cultura**
¿Qué información sobre este país no es correcta? (→ mapa)
a. Es una isla.
b. Está en el Caribe.
c. Está en los Andes

**Puerto Rico**
**Comunicación**
Crea tu identidad española: nombre y apellidos, tu país, la ciudad donde vives y tu profesión. (→ 18)
**Cultura**
¿Cuál es el nombre de un famoso cantante puertorriqueño?
a. Martín Enríquez
b. Ricky Martin
c. Ricardo Martínez

**Nicaragua**
**Comunicación**
Tres recomendaciones para tener un vida sana. (→ 107)
**Cultura**
La nacionalidad de una persona que es de este país es... (→ 11)

**El Salvador**
**Comunicación**
¿Con qué frecuencia haces deporte? (→ 54)
**Cultura**
El nombre de este país es también un nombre de...
a. persona
b. objeto
c. animal

**Costa Rica**
**Comunicación**
¿Qué tiempo hace hoy? (→ 90)
**Cultura**
¿Dónde está Costa Rica? (→ mapa)
a. entre Panamá y Nicaragua
b. al norte de México

**Colombia**
**Comunicación**
¿Cómo vienes a clase? ¿Qué medios de transporte utilizas? (→ 65)
**Cultura**
¿Cómo se llama al autobús en Colombia? (→ 91)
a. Bus
b. Buseta
c. Subterráneo

**Venezuela**
**Comunicación**
Describe cómo va vestido un/a compañero/-a del grupo. (→ 72)
**Cultura**
Cuando en Venezuela hablamos de una franela es... (→ 77)
a. una falda
b. una camiseta
c. una gorra

**Panamá**
**Comunicación**
¿Qué tal el fin de semana? Valóralo y cuenta a tus compañeros/-as lo que has hecho. (→ 87)
**Cultura**
¿Qué prenda de vestir es originaria de Panamá? (→ 71)

**Bolivia**
**Comunicación**
Tu barrio: ¿Qué cosas hay? ¿Dónde está? (→ 62)
**Cultura**
Bolivia tiene dos capitales, ¿cuál no es correcta? (→ 66)
a. La Paz
b. Valparaíso
c. Sucre

**Ecuador**
**Comunicación**
Habla sobre alguien de tu familia: su relación contigo, su edad, su carácter... (→ 31)
**Cultura**
¿Qué islas con nombre de animal están en Ecuador? (→ mapa)
a. islas Cocodrilos
b. islas Galápagos
c. islas Papagayo

**Perú**
**Comunicación**
Describe físicamente a un/a compañero/-a de la clase. (→ 29)
**Cultura**
¿Qué lugar no está en este país? (→ mapa)
a. Machu Picchu
b. Patagonia
c. Lago Titicaca

**Paraguay**
**Comunicación**
¿Cuándo es tu cumpleaños? (→ 88)
**Cultura**
La capital de Paraguay tiene un nombre típico de mujer:
a. García
b. Asunción
c. José María

SALIDA
META

**Chile**
**Comunicación**
Nombra actividades de tiempo libre que te gusta hacer. (→ 54)
**Cultura**
¿Qué es la "cueca"? (→ 86)
a. una comida
b. un baile tradicional
c. una bebida

**Uruguay**
**Comunicación**
Imagina cómo es un día normal de uno de tus compañeros/-as. ¿Cuántas cosas has acertado? (→ 52)
**Cultura**
Cuando en Uruguay hablamos de "pullover" en España decimos... (→ 77)

**Argentina**
**Comunicación**
¿Qué alimentos hay en tu nevera? Di el alimento y el envase y/o la cantidad. (→ 39)
**Cultura**
Una bebida típica en Argentina es...
a. la sangría
b. el mate
c. el tequila






## SPIELANLEITUNG

Gespielt wird in Gruppen von 3 bis 4 Personen. Pro Person benötigen Sie eine Spielfigur und für jede Gruppe einen Würfel.

Alle Spieler setzen ihre Figuren auf das Feld SALIDA-META. Die Spieler würfeln reihum im Uhrzeigersinn und rücken um so viele Kästchen vor, wie der Würfel anzeigt. Können sie beide Aufgaben dieses Kästchens lösen, bleiben sie dort stehen, bis sie wieder an der Reihe sind. Die Gruppe entscheidet, ob die Aufgaben richtig gelöst wurden oder nicht. Dafür können die Mitspieler im Buch eñe A1 nachschauen („→" verweist auf die Seite oder den Teil des Buches, wo die Lösung steht) oder ihren/e Kursleiter/in fragen. Die Aufgaben „Comunicación" sind eine Wiederholung der wichtigsten Strukturen und Wendungen, die im Buch behandelt wurden. Ebenso können Sie die meisten Lösungen zu den Aufgaben über die in den Kästchen thematisierten Länder („Cultura") im Buch finden oder am Ende dieser Spielanleitung.

Wenn beide Aufgaben nicht richtig gelöst werden, muss der Spieler zum Feld SALIDA zurück. Wird nur eine der beiden Aufgaben richtig gelöst, so geht der Spieler auf das Feld zurück, auf dem er vorher stand.

Gewonnen hat, wer zuerst das Ziel (META) erreicht.

## INSTRUCCIONES

Se juega en grupos de 3 ó 4 personas. Cada grupo necesita un dado y fichas para cada jugador.

Todos los jugadores ponen sus fichas en SALIDA-META. Se tira el dado y se avanza en el sentido de las agujas del reloj tantas casillas como marque el dado. Si se resuelven correctamente las dos preguntas de la casilla, el jugador se queda en ella hasta su próximo turno. Los/-as compañeros/-as del grupo deciden si las respuestas son correctas o no. Para ello pueden mirar en el libro eñe A1 („→" remite en algunos casos a la página o parte del libro en la que está la información para resolver la pregunta) o preguntar a su profesor/a. Las preguntas de "Comunicación" son un repaso de los contenidos comunicativos tratados a lo largo del libro; las preguntas de "Cultura" están relacionadas con el país protagonista de cada casilla y en la mayoría de los casos la información se encuentra también en el libro y se recogen al final de estas instrucciones.

Si las respuestas a las dos preguntas no son correctas, se vuelve a la casilla SALIDA. Si solo una de las respuestas es correcta, se vuelve a la última casilla en la que se ha estado.

Gana el juego quien primero llega a la META.

**SOLUCIONES DE CULTURA:**
Ecuador (b); Panamá (sombrero); Costa Rica (a); Nicaragua (nicaragüense); Guatemala (c); México (b); Cuba (c); Honduras (a); Puerto Rico (b); República Dominicana (c); El Salvador (a); Colombia (b); Venezuela (b); Bolivia (b); Paraguay (b); Uruguay (jersey); Argentina (b); Chile (b); Perú (b).

# eñe A1

Illustrationen: © Virginia Azañedo Karte: www.cartomedia-karsruhe.de

Hueber Freude an Sprachen