START

eine Serie sehen

sehr gut kochen

einen Film streamen

Billard spielen

Hausaufgaben machen

eine Party feiern

schnell schwimmen

Arzt / Ärztin werden

keine Horrorfilme sehen

für den Physiktest üben

nicht in den Club gehen

das Spiel gewinnen

einen Fahrschein haben

Klavier und Gitarre spielen

Grammatik lernen

Schauspieler/in werden

bis 23 Uhr fernsehen

Spielregeln

Das Spiel beginnt bei Start.
Jede Spielerin / jeder Spieler würfelt zweimal.
1. Wurf: Setze deine Spielfigur.
2. Wurf:

Ich …

Du …

Mein Bruder / Meine Schwester …

Wir …

Ihr …

Meine Freundinnen / meine Freunde …

Bilde einen Satz mit Modalverb (*müssen*, *können*, *wollen* oder *dürfen*).
Deine Mitspielerinnen und Mitspieler sagen dann „richtig“ oder „falsch“.
Bei „richtig“ darfst du stehen bleiben.
Bei „falsch“ musst du fünf Felder zurückgehen.
Spielt 10 – 15 Minuten.
Wer die meisten Runden macht, gewinnt.

Gute Idee! A1.2 | ISBN 978-3-19-761823-4 | © 2022 Hueber Verlag | Autorin: Martina Rose, Bearbeiterin: Arwen Schnack