

Nehmt Karten und bildet Sätze.

- Spiel 1: Wo ...? ♦ Wo ist der Geisterjäger? ○ Er ist im Uhrengeschäft.
 Spiel 2: Wohin ...? ♦ Wohin geht Miss Marple? ○ Sie geht in die Bank.

der Geisterjäger	Miss Marple	der Kaminkehrer
Merlin	Frau Weiß	der Sumoringer
der Marsmensch	Jakob Mielke	die Außerirdischen
Tim und Struppi	Großvater Eugenius	unsere Physiklehrerin
deine Tante	die Studentin	der Kornkreisforscher
Diane Kruger	Harry Potter	Minnie Maus
die Touristen	Dirk Nowitzki	die Zauberkatze

Uhrengeschäft	Bank	Krankenhaus
Kino	Wohnzimmer	Schwimmbad
Supermarkt	Café „Müller“	Postamt
Zauberschule	Stadtbibliothek	Wolkenturm
Geisterhaus	Zoo	Badezimmer
Küche	Diskotheek	Schlafzimmer
Zauberwald	Schlosshotel	Eisenbahnmuseum
Kinderzimmer	Restaurant	Schokoladenfabrik