


Spielregeln:

Würfelt abwechselnd und setzt die Spielfiguren. Was für ein Wort ist das?
Bildet einen Satz mit diesem Wort.

Start →	1 FORSCHER	2 FAHREN	3 ALT	4 IN
19 BEI	20 Du verletzt dich am Bein und kannst nur langsam gehen. Drei Felder zurück.	21 SAMMELN	22 ZERSTÖRUNG	5 ANFANGEN
18 NEUGIERIG	31 ZUERST	32 Der Boden ist sehr hart. Du kannst hier nicht graben. Drei Felder zurück.	23 MIT	6 Es brennt! Dein Lager wird zerstört. Geh zurück auf Start.
17 PRÜFEN	30 Tiere fressen dein Essen. Du hast Hunger und musst einmal aussetzen.	33  HERZLICHEN GLÜCKWUNSCH! Du hast den Schatz gefunden!	24 ERFINDERIN	7 DAMALS
16 Du findest eine geheime Tür und darfst sofort auf das Feld 29 gehen.	29 INTERESSANT	27 IMMER	25 Du hast viel Erfahrung bei der Schatzsuche, deshalb geh vier Felder vor.	8 SCHNELL
15 HINAUF	28 Da ist eine Falltür im Boden. Du fällst zurück auf Feld 13.	12 Du hast die Landkarte verloren und findest den Weg nicht. Fünf Felder zurück.	26 VERSUCHEN	9 BEZAHLEN
14 AUSGRABUNG	13 GEFÄHRLICH	11 ARBEITER	10 HIER	